

RPP Connect

Evidence agendových rolí

Každý úřad/orgán veřejné moci (OVM) má dle zákona č. 111/2009 Sb. za povinnost při využívání referenčních údajů ze ZR vést evidenci pracovníků, kteří s těmito údaji pracují. Proces registrace pracovníků k jednotlivým agendám a agentovým rolím bývá zejména u středně velkých a rozsáhlých úřadů pravidelně se opakující zátěží na odpovědné pracovníky. Účelem aplikace RPP Connect je výrazné zjednodušení a částečná automatizace tohoto procesu.

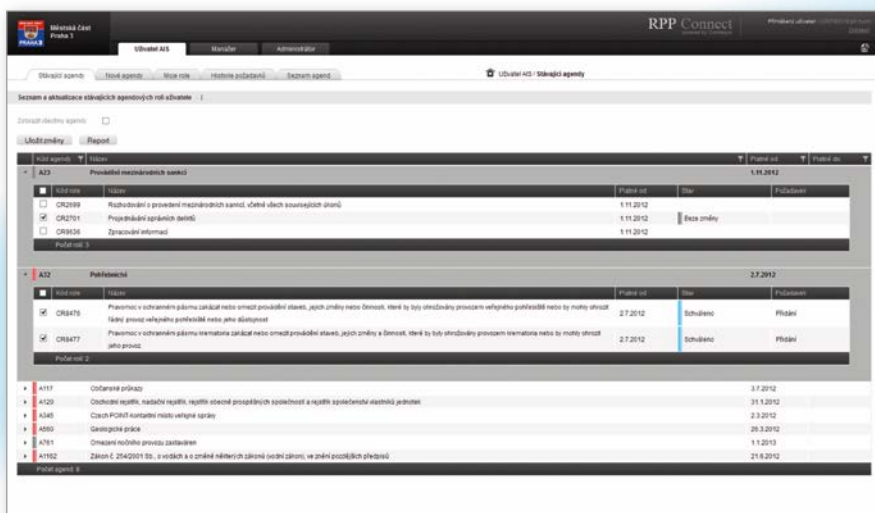
Základní registry (ZR) hrají klíčovou úlohu v transformaci veřejné správy zavedením jednotného přístupu k takzvaným referenčním údajům. Žadateli údajů je tímto výrazně zjednodušena komunikace s jednotlivými registry (osob, obyvatel, práv a povinností, územní identifikace osob a nemovitostí) a umožňuje vyšší efektivitu práce.

Vedlejším efektem nasazení tohoto pilíře eGovernmentu je automatická aktualizace referenčních údajů v registrech a odstranění jejich duplicit.

Úkolem pověřených pracovníků (správců agendových rolí) je shromažďovat údaje o hlášených agendových rolích v Registru práv a povinností (RPP) za svůj úřad a přes

webové rozhraní Správy základních registrů (SZR) provádět při každé změně jejich aktualizaci. Tento *plně manuální proces* je však *časově i procesně náročný* na koordinaci všech zúčastněných stran (uživatel agendového systému, manažer, správce agendových rolí) a vykazuje *zvýšenou míru chybovosti při předávání a aktualizaci údajů*.

Častým úkolem správců agendových rolí bývá informovat jednotlivé vedoucí odborů, aby aktualizovali přihlášené agendy svých podřízených (uživatelů AIS) a tyto informace poté předali zpět správci k zanesení do RPP. Aplikace RPP Connect tento koncept zásadně mění *přenesením odpovědnosti na konkrétní pracovníky* jednotlivých odborů, kteří mají oprávnění sami pomocí aplikace požádat o přidělení nové (nebo odebrání nevyužívané) agendové (činnostní) role. Aplikace samozřejmě také umožňuje provádět



Uživatel AIS – Přehled stávajících agendových rolí s možností změny

